

第37回全国障害者技能競技大会

<103> DTP 競技課題A

課題設定趣旨

印刷物は、もともと印刷業という専門知識と技術をもち、専用の機器を使いこなすことによってできるものであったわけですが、DTPの普及はそのような囲いを打ち破り、幅広いプロセスが集約化される様になりました。さらに制作者にはプランニングする力やクリエイションが求められ、色彩やレイアウト、フォントの選別、印刷特性等、オールマイティな知識が必要となっています。デジタル技術の進歩とともにより高度な創造性やオリジナリティが重視されています。この傾向は日本に限られたものではなく、国際的にも同様な傾向にあります。

このような観点から、DTPにおける基本的な技術とともに、企画力や創造力に主なポイントを置いた課題を設定し、審査における基準とします。

■DTP 競技課題について

つぎの課題内容および条件に従い、与えられた課題データ（デスクトップ上に用意）を使用し、準備されたDTPのシステムにより作品を制作してください。

● 競技時間

3時間（最終提出作品のプリント出力時間は含みません）

● 課 題

「栃木県の自然」フォトコンテスト作品募集目的とするポスター広告物の制作。

この広告を見た人が、パッと見て思わず参加したくなる衝動にかられるような魅力ある作品を、下記の条件に従って制作してください

指定のないところは、各自工夫しアイデアに富んだ広告物を仕上げてください。

● 条 件

作品の仕上がり形態および機器・ソフト関連

仕上げ寸法=B4 サイズ (364mm×257mm) 縦・横位置は自由です。

CMYKフルカラー片面

作品にはトンボを配置してください。裁ち落としは 3mm とします。

出力サイズは A3 とします。

使用パソコンの OS は Windows で、バージョンは Windows 10 Pro です。

使用ソフトは Adobe 社 Photoshop CC と Illustrator CC を用意しています。

● 支給材料

- ・ カラープリンタ用紙 3 枚 (プリンタにセット済)
- ・ 課題データ一式 デスクトップ上のフォルダに配置
- ・ 作品保存用 USB メモリ 1 個
- ・ B4 サイズ下書き(ラフ)用紙 3 枚

提出データの形式 高解像度 PDF 文書 (フォーマットは PDF/X-1a: 2001)

● 画像の使用点数

写真関係 (提供データは解像度 200dpi です。)

競技当日に提供される写真素材の中から使用してください。写真素材の使用点数は自由です。

写真の加工 (ぼかしやドロップシャドウ、フィルター等) は自由です。

● 画像の処理

画像のトリミング、拡大・縮小は自由です。

画像データ解像度は 200dpi です。原寸以上で使用する場合は画像が劣化することを考慮してください。意図的に低解像度の効果を表現する場合は効果的に使用してください。

画像処理効果 (カラーバランス、フィルタ効果、変形等) 表現上必要であれば使用してもかまいません。

● タイトル

作品に使用するタイトルは「未公開」とします。

作品に使用するサブタイトルは「未公開」とします。

● ロゴ・イラスト

主催者は「公益社団法人 栃木県観光物産協会」です。

ロゴの形状は自由です。

● テキストデータ

テキストデータ「未公開」を使用し、作品内に効果的に配置してください。囲み罫、配色、大きさ、書体などは自由です。

● テストプリンタ出力

作品制作途中において、仕上がりを確認するために、2回に限りテスト出力ができます。これらの出力を最終作品として提出してもかまいません。

テスト出力は実施しなくてもかまいません。ただし、競技時間終了間際には混みあってテスト出力ができない場合もあります。

出力データは：高解像度 PDF 文書（フォーマットは PDF/X-1a: 2001）としてプリントしてください。

● 最終作品フォルダについて

仕上がった提出作品は、最終作品フォルダに使用した画像データとともに、一緒に入れてください。

ファイル名は「競技者番号」と「名前」にしてください。

● 最終作品プリント出力（競技時間終了後）

最終作品のプリンタ出力は競技時間終了後に実施します。出力の順番は競技委員の指示に従ってください。

最終作品には、競技者番号、名前を明記してください。

● その他

サムネイルやレイアウトを考えるための、鉛筆、色鉛筆、定規、カラーマーカー、電卓の持ち込みは自由です。

ただし事前に配布された課題、メモ、参考書、その他のデジタル記憶媒体の持込は一切できません。