

# 第38回全国障害者技能競技大会

## < 1 1 1 > ホームページ 競技課題A

### I. 競技の概要

#### 1. 競技種目

競技種目は、次の2つからなる。

- ① 事前課題（本競技課題Aで公開）
- ② 競技課題（競技時に公開される）

#### 2. 事前課題

##### (1) 課題の概要

競技者は要件に従ってホームページを事前に制作し提出する。

※ 事前課題の作品は競技当日にも使用する。また、競技中には展示するので、XAMPP等を用いなくてもローカル環境で閲覧可能な、静的なコンテンツとしてHTMLファイルを用意しておくこと。

##### (2) 要件

###### **[概要]**

海をテーマにしたホームページを制作する。

対象とする海はどこでも良いが実在する海にすること。

テーマは何でも良い。観光、海洋研究、自然破壊、海洋植物、キャンプ、ビーチランキング、ビーチスポーツ、家族の海の思い出等、閲覧者が海をイメージするものであれば何でも良い。

###### **[想定する閲覧者について]**

特に指定はない。

###### **[作品において最低限必要な要件について]**

- ・ 制作するページは1ページで良い。複数ページ制作しても良いが3ページは超えないこと。
- ・ 海の写真を含む10点以上の写真を用いて、一定時間毎に写真を順送りするスライダー形式で表示する。
- ・ スライダーの左右には「進む」「戻る」「停止」のボタンがあり、キーボードでも操作可能である。
- ・ 写真は競技者オリジナルのものであること。あるいは、家族、友人、知人からの提供のものでも良いが無償のものに限る。
- ・ 素材提供者には、競技中の使用、展示エリアでの使用、大会後の作品紹介などの機会において使用される可能性のあることを説明し、その上で使用の許諾をもらうこと。
- ・ スライダーに用いるすべての写真にはコピーライト(撮影者の名前)を入れること。
- ・ 多様な利用者と利用環境に配慮すること。

###### **[使用して良い技術]**

- ・ HTML, CSS, JavaScript, SQL
- ・ XAMPP

###### **[使用してはいけない技術]**

- ・ Flash, 上記で指定された以外の技術

###### **[前回の大会との違い]**

- ・ プレゼンテーション用のページは制作しなくとも良い。
- ・ 事前課題の作品で使用していないソースコードであっても、CD / DVD にそれを含めておき、競技中に参照しても良い。(ただし、1枚のみ)

(3) 競技における稼働環境

ハードウェアの詳細な仕様は、後日提示する。

ソフトウェア

- OS : Microsoft Windows 10
- ブラウザソフト : Google Chrome, FireFox, Microsoft Internet Explorer 11 以上
- テキストエディタ : TeraPad (フリーソフト)
- 画像閲覧ソフト : XnView (フリーソフト)、Bridge (adobe)
- グラフィック制作ソフト : Adobe Illustrator CC (日本語版), Adobe Photoshop CC (日本語版)
- ウェブ製作ソフト : Adobe Dreamweaver CC (日本語版)

(4) 事前課題に関する仕様

- ・ ファイル名は index.(拡張子) にすること。
- ・ 競技者の所属する都道府県名と自分の名前をフッターに記述すること。
- ・ ソースコードには必ずコメントを入れること。
- ・ 作品は、他人の力を借りず、競技者自身が今回の競技のために新たに制作すること。
- ・ 動画、画像、音楽、文章等はオリジナルのものを用意し、他人の知的財産権を侵害しないこと。
- ・ 障害のある方の利用に配慮したホームページにすること。
- ・ XAMPP を使用してもよいが、競技者自身が CD / DVD 等で持参し下見時に自身で導入まで行うこと。(下記(6)参照)

(5) 提出方法

- ・ CD / DVD 1 枚に保存し競技者の氏名を記入の上、11月2日(金)開会式前(14:30~15:00)に、必ず沖縄県立武道館入口に設置された「ホームページ競技事前課題受付」へ提出すること。なお、提出されたCD/DVDは返却しないので、事前にデータをコピーする等の対応を行うこと。
- ・ 展示用コンテンツはフォルダー名「展示用」に入れておくこと。
- ・ CD / DVD には、事前課題で使用していてもサンプルのHTML / CSS ファイル、スクリプト、利用方法のメモ、その他素材を含めておいても良い。競技当日も参照可能である。  
※ ただし、市販品の素材は認めない。あるいは、市販のHTML / CSS / JS 等のサンプル集を含めておくこともできない。あくまで本人が事前に制作したものに限る。なお、CD / DVD の内容は競技の前後で競技委員が確認する。よって、圧縮や暗号化してはいけない。

(6) 会場下見(11月3日(土)16:00~17:00)の時にすること

- ・ 競技に使用するパソコン、ソフトウェア、パソコンデスク、OAチェア、備え付けのUSBメモリ、A4用紙、電気スタンド等の設置具合や動作を確認する。
- ・ 効率的な作業が可能なように、キーボードや画面、あるいは各ソフトウェアの環境設定を変更する。(ショートカットをデスクトップ画面に設ける等も可)
- ・ 競技者の障害の程度等により、パソコンに補助具等(ハード及びソフト)の導入が必要な場合は事前に事務局に申し出ること。それらは原則として、競技者自身が持参して、会場下見時に競技委員立会いのもとで導入する。ただし、導入に関して不具合があっても、特別な配慮は行わない。
- ・ 事前課題の含まれるCD / DVD は下見の時にいったん返却するので、事前課題の作品を競技用PCで閲覧・編集が行えるよう、競技者自身でインストール及び環境の設定を行う。また、CD / DVD に含めた素材一式を競技用PCにコピーしても構わない。
- ・ XAMPP を利用する場合は自身で導入する。なお、文字コードはUTF-8に統一すること。

(7) 展示

見学者向けの展示用PCへのセットアップは競技に関わる競技委員が行うが、必要に応じて競技者にも支援を求めることがある。

(8) 事前課題の採点における位置づけ

事前課題そのものは採点の対象にはならない。採点は、当日課題により新規制作あるいは更新された部分に対して行われる。ただし、同点の場合には事前課題を判断材料とすることもある。

### 3. 当日課題（参考）

※ 以下は、第38回全国障害者技能競技大会における当日課題をイメージするために参考として公表されるもので、実際に配布される課題ではない。

#### (1) 課題の概要

事前課題の作品に含まれる素材を活用し、競技時間内に新たな要件に従いウェブページを制作する。

#### (2) 競技時間

競技時間は180分とする。(3時間00分)

#### (3) 作品提出方法

備え付けのUSBメモリーに保存する。

故障等のリスクを回避するために、USBメモリーに適宜保存することを怠らない。

#### (4) 使用機器

ハードウェア及びソフトウェアは事前に告知したとおりである。異なる場合は、競技開始前までに報告する。

#### (5) 注意事項

- ・ 与えられたパソコンにインストールされているソフトウェアは、自由に使用して良い。
- ・ 市販の参考図書は原則として1冊までの持ち込みを認める。全部または一部を点訳したものでも構わない。(持ち込む参考図書は内容を確認するので会場下見の時に必ず持参すること。)
- ・ ノートやメモ紙の持ち込みは認めない。
- ・ 事前作品と素材等の入ったCD/DVDは競技中に参照できる。
- ・ 個人所有のUSBメモリー等記憶媒体の持ち込みは認めない。
- ・ 何らかの違反行為が認められた場合は、競技への参加を辞退してもらう場合がある。
- ・ 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従う。

#### (6) 新たな要件（競技当日は2つ程度を予定）

例

- ・ 素材として用意した写真の一つ、あるいは数枚を使用して、事前課題の作品をさらに掘り下げたページを制作する。
- ・ 写真の一覧ページを制作する。その中の写真の一つを選択すると、拡大して表示するなど、何らかの表示上の工夫を加える。
- ・ 写真の一覧ページを制作し、それらの写真にコメントを追加できるようにする。
- ・ 写真の一覧ページを制作し、それらの写真に投票を行うことのできるようにする。

#### (7) 全体的な要件

- ・ 課題の最低限の仕様を満たし、HTMLソースは他人に見られることを前提にしている。(基礎力)
- ・ 課題の仕様を満たす上で、適切な技術を用い活用している。(技術力)
- ・ 障害の有無に関係なく誰でも利用できるように配慮されている。(アクセシビリティ)
- ・ 閲覧者を驚かせるようなユニークさがある。(独創性)
- ・ 人を惹きつけるデザインになっている。(芸術性)

以上