

第38回全国障害者技能競技大会

< 1 1 1 > ホームページ 競技課題B

(1) 課題の概要

事前課題の作品に含まれる素材を活用し、競技時間内に新たな要件に従いウェブページを制作する。

(2) 競技時間

競技時間は180分とする。(3時間00分)

(3) 作品提出方法

備え付けのUSBメモリーに保存する。

故障等のリスクを回避するために、USBメモリーに適宜保存することを怠らない。

(4) 使用機器

ハードウェア及びソフトウェアは事前に告知したとおりである。異なる場合は、競技開始前までに報告する。

(5) 注意事項

- ・ 与えられたパソコンにインストールされているソフトウェアは、自由に使用して良い。
- ・ 市販の参考図書は原則として1冊までの持ち込みを認める。全部または一部を点訳したものでも構わない。
- ・ ノートやメモ紙の持ち込みは認めない。
- ・ 事前作品と素材等の入ったCD / DVDは競技中に**参照可能とする**。
- ・ 個人所有のUSBメモリー等記憶媒体の持ち込みは認めない。
- ・ 何らかの違反行為が認められた場合は、競技への参加を辞退してもらう場合がある。
- ・ 競技中に万一機器が故障した場合は、競技委員の指示に従う。

(6) 新たな要件

A及びBの二つの課題がある。競技者は競技時間内に両方の課題に取り組むこと。

- A. 事前課題において用意した画像を活用し、フォトギャラリーのページを制作する。
写真を一覧する機能、一覧した写真の一つを選択し拡大表示する機能、詳細な情報を提供する機能など、フォトギャラリーらしい機能を持つ魅力的な作品を制作すること。
- B. 写真の一枚を活用して、海をテーマに自由にページを作成する。
このページは課題Aと連携していることをお勧めする。
テーマは自由であり、例えば観光プラン、魅力紹介、その地で行われている活動の紹介、歴史の説明など、どのようなものでも構わない。

(7) 全体的な要件

- ・ 課題の最低限の仕様を満たし、HTMLソースは他人に見られることを前提にしている。(基礎力)
- ・ 課題の仕様を満たす上で、適切な技術を用い活用している。(技術力)
- ・ 障害の有無に関係なく誰でも利用できるように配慮されている。(アクセシビリティ)
- ・ 閲覧者を驚かせるようなユニークさがある。(独創性)
- ・ 人を惹きつけるデザインになっている。(芸術性)

以上